

Ćwiczenia 12: Programowanie Ekstremalne

Pytania:

1. Pewien klient pragnie zbudować sklep internetowy. Wyodrębnił opowieści użytkownika, które zostały oszacowane przez programistów:

Nr	Treść	Pracochłonność [osobodni]
1	Zarządzanie bazą produktów	11
2	Wyświetlanie listy kategorii	1
3	Składanie zamówienia	3
4	Płatność kartą kredytową	2
5	Porównywanie produktów	8
6	Rozsyłanie newslettera do klientów	2
7	Generowanie stanu magazynu	1
8	Recenzje produktów	30

Zakładając, że nad projektem będzie pracował tylko jeden programista, oraz że każde wydanie będzie miało długość 4 tygodni:

- A. Wskaż te opowieści użytkownika, które są za długie i wymagają podziału.
 - B. Zakładając, że szacunki pracochłonności są dokładne, ile przyrostów i wydań wymaga taki projekt?
 - C. Odegraj rolę klienta i spróbuj przydzielić poszczególne opowieści użytkownika do przyrostów (po podziale zbyt dużych opowieści na mniejsze).
2. Przeczytaj artykuł o programowaniu ekstremalnym na polskiej Wikipedii: http://pl.wikipedia.org/wiki/Extreme_programming

Odpowiedzi:

1. A. Każdy przyrost to 10 dni roboczych. Przy założeniu pracy jednego programisty odpowiada to 10 osobodniom. W związku z tym każda opowieść, która jest dłuższa wymaga podziału (opowieści numer 1 i 8).
B. Sumaryczna pracochłonność wynosi 58 osobodni. Zakładając, że uda się podzielić opowieści na wystarczająco drobne części potrzebnych będzie 6 przyrostów (po 10 osobodni), czyli 3 wydania (każde wydanie to 2 przyrosty).